

Alessandro Marzocchi

3D Artist

PROFILO

Sono un 3D artist con background in architettura e una forte passione per la creazione di ambienti digitali immersivi.

Dopo gli studi, ho deciso di concentrarmi sul visual development, con l'obiettivo di progettare spazi virtuali che uniscano impatto visivo, atmosfera e narrazione.

Mi piace esplorare nuove soluzioni creative, uscire dalla mia comfort zone e collaborare con team multidisciplinari su progetti che uniscono arte e tecnologia.



EDUCAZIONE

CORSO PROFESSIONALE

GAME DESIGN

Istituto Volta

2023 - 2024

LM-4 ARCHITETTURA PER IL PROGETTO SOSTENIBILE

Politecnico di Torino

2021 - 2023

L-17 ARCHITETTURA

Politecnico di Torino

2019 - 2021

DIPLOMA SCUOLA SECONDARIA

Liceo Scientifico "Alfonso Gatto", Agropoli (SA)

2012 - 2017

LINGUE

ITALIANO

Madrelingua

INGLESE IELTS 6.0

Certificazione Ufficiale B2

2021



+39 327 2020654



info@alessandromarzocchi.it



Torino, (TO)



<https://alessandromarzocchi.it/>



<https://www.linkedin.com/in/alessandro-marzocchi-8112b1250/>

ESPERIENZE

Progettista 3D - Novantadiciotto

2025

Novantadiciotto, Torino (TO)

Attività di progettazione tridimensionale per allestimenti fieristici ed eventi, con particolare enfasi sul rendering e visualizzazione 3D.

Tutor - Event Horizon School

2025

Event Horizon School, Torino (TO)

Tutor di 3D Art per laboratori di Game Design presso l'accademia Event Horizon

Collaborazione formativa - 3D Environment Artist

2024

CGM Verse, Torino (TO)

Modellazione 3D e Texturing con software Blender

Utilizzo di Unity per creazioni di ambienti 3D

Progettazione di ambienti per Metaverso

SKILLS

Maya



Blender



Substance Sampler



Substance Painter



Unity



Unreal Engine



Photoshop



Illustrator



Autocad



Archicad



DaVinci Resolve



Office



INTERESSI



Tecnologia



Natura



Lettura



Videogame